

Plan de test bibliotheque

Nom du produit à tester :

Bibliothèque

Préparé par**:**

**…………**

Objectifs **:**

Identifier les exigences de tests fonctionnels

Identifier les exigences de tests d’interface

Définir les stratégies de tests fonctionnels

Définir les stratégies de tests d’interface

Identifier les rôles et les tâches du testeur et du programmeur

Déterminer le calendrier d’échéanciers

Exigences :

La liste ci - dessous identifie les exigences fonctionnelles et d’interface qui sont identifiées comme cibles pour les essais.

* + **Tests fonctionnels**

Consiste à tester le bon fonctionnement du logiciel dépendamment des spécifications du client

* + **Tests d’interface**

Consiste à tester tous les champs de l’interface utilisateur

Stratégies :

* + **Tests fonctionnels**
    - **Objectifs**

Consiste à tester le bon fonctionnement du logiciel dépendamment des spécifications du client

* + - **Techniques**
  + **White box**

Dans cette technique, on va utiliser les cas de test

* + - **Critères de complétion**

Quand tous les résultats des cas de test auront répondu aux attentes.

* + **Tests d’interface**
    - **Objectifs**

Consiste à tester tous les champs de l’interface utilisateur.

* + - **Techniques**
  + **Black box**

Consiste à tester chaque composant de l’interface dans son intégralité, tester chaque action à notre disposition.

* + **White box**
    - **Critères de complétion**

Quand tous les champs des cas de test seront testés

Ressources :

* + **Rôles & tâches :**

Programmeur : Ecrire les tests unitaires, corriger les anomalies figurants sur le rapport de test

Testeur : Exécuter les tests unitaires et rédiger un rapport de test, s’assurer du bon fonctionnement des anomalies corrigées.

Echéanciers : Gantt

Organiser les ressources et les tâches par sprint.